



Příprava ke zkoušce, BI-VHS 2020

Jméno a příjmení: _____

Pokyny Vypracované otázky slouží jako podklad k ústní zkoušce. Ve vlastním zájmu pište čitelně, obrázky vhodně popište. Otázky vypracujte samostatně, bez jakýchkoli pomůcek (vyjma psacích potřeb). Nepoužívejte červenou barvu.

OTÁZKA B

30 bodů

1. Dělení děje (akty) - vyjmenujte, krátce popoiste. 5 bodů
2. Modality – principy, ukázky 5 bodů
3. Mechaniky / UX 10 bodů
Čaroděj Šmrdoň (inteligence 1, štěstí 5) se pokouší překonat prasklinu. Má dvě možnosti:
 - Vyčarovat most
 - Teleportace

Teleportace: *Ke svému štěstí připočti hod kostkou. Je-li výsledek více než 4, povedlo se, jinak ne.*

Vyčarovat most: *Ke své inteligenci připočti dva hody kostkou. Je-li výsledek vyšší než 12, most je vyčarován.*

- (a) Kterou techniku by měl Šmrdoň zvolit, aby měl vyšší šanci na úspěch? 2 body
- (b) Šmrdoň má jeden volný bod atributu – může zvědnout bud' svoji inteligenci, nebo štěstí. Kam by mel investovat, aby se v tomto případě jeho šance změnily nejvíce. 2 body
- (c) Jak byste tyto mechaniky (zvlášť i jednotlivě) prezentovali hráči, aby měl dobrý odhad o úspěšnosti akcí? Je možné převést jednu mechaniku na druhou? Jak? Je některá z nich lepší? Pokud ano, proč a v čem? Pokud ne – proč? 6 bodů

4. Tangible media - co to je a k čemu to je? Příklady. 10 bodů